



Εφαρμογή για την Ανάπτυξη Πράσινων και Έξυπνων Πόλεων

To Έργο Cities Going Green με Μια Ματιά

Το περιβάλλον βρίσκεται συνεχώς υπό απειλή. Ένας από τους πιο αποτελεσματικούς τρόπους για να αντιμετωπίσουμε τη συγκεκριμένη απειλή, είναι να διδάξουμε τη σημασία της ενεργής στάσης για την προστασία του περιβάλλοντος στα παιδιά από πολύ νεαρή ηλικία. Αυτός ακριβώς είναι και ο στόχος του ευρωπαϊκού έργου Cities Going Green.

Σκοπός Έργου

Ο απώτερος σκοπός του έργου «Cities Going Green: Εφαρμογή για την Ανάπτυξη Πράσινων και Έξυπνων Πόλεων» (Erasmus+, Βασική Δράση 2, 2021) είναι η καλλιέργεια περιβαλλοντικής συνείδησης σε μαθητές ηλικιών 10-12 ετών, μέσω της Περιβαλλοντικής Εκπαίδευσης, της Εκαπαίδευσης STEM και της Παιχνιδοποίησης.

Το έργο στοχεύει στη δημιουργία μίας εφαρμογής-παιχνιδιού, κατάλληλη για Η/Υ και άλλες ηλεκτρονικές συσκευές, μέσω της οποίας οι μαθητές θα έχουν την ευκαιρία να χτίσουν τις δικές του «Πράσινες Πόλεις».

Κύριοι Στόχοι Έργου

1. Η καλλιέργεια περιβαλλοντικής συνείδησης στους μαθητές, μαζί με την ανάπτυξη άλλων εγκάρσιων δεξιοτήτων και ικανοτήτων.
2. Η ανάπτυξη ενός θεωρητικού πλαισίου, πάνω στο οποίο θα βασιστεί η εκπαίδευση για τη προστασία του περιβάλλοντος μαθητές Δημοτικής Εκπαίδευσης σε ηλικίες 10-12 χρονών.
3. Η εξοικείωση των μαθητών με την εκπαίδευση STEM και η ανάπτυξη κύριων δεξιοτήτων των μαθητών μέσω αυτής.
4. Η δημιουργία ενός σύγχρονου και ελκυστικού ηλεκτρονικού παιχνιδιού που θα συνδυάζει την Περιβαλλοντική Εκπαίδευση, την Παιχνιδοποίηση και την Εκπαίδευση STEM.

Κύρια Αποτελέσματα Έργου

1. Έκθεση Δευτερογενούς Έρευνας και Ομάδων Εστίασης για Πράσινες Πρακτικές
2. Θεωρητικό Πλαίσιο εφαρμογής "Cities Going Green"
3. Μαθησιακά Αποτελέσματα εφαρμογής "Cities Going Green" για κάθε επίπεδο δυσκολίας
4. Σχεδιασμός Παιχνιδιού: Ανάπτυξη Δομικών Στοιχείων, Θεμάτων, Σημείων Απόφασης, Κανονισμών και Συστήματος Επιβράβευσης Παιχνιδιού
5. Εφαρμογή "Cities Going Green"

Κύριες Δραστηριότητες Έργου

1. Διεξαγωγή Δευτερογενούς Έρευνας για Πράσινες Πρακτικές
2. Υλοποίηση Ομάδων Εστίασης με Εκπαιδευτικούς, Μαθητές και Ειδικούς σε Θέματα Προστασίας του Περιβάλλοντος και Διαφύλαξης Φυσικών Πόρων
3. Σχεδιασμός Στοιχείων Παιχνιδιού
4. Καθορισμός Τρόπου Παιχνιδιού
5. Ανάπτυξη Δοκιμαστικής Έκδοσης της Εφαρμογής "Cities Going Green"
6. Υλοποίηση Διαδικτυακών Μαθημάτων σε Εκπαιδευτικούς για τη Χρήση της Εφαρμογής "Cities Going Green"
7. Δύο Στάδια Πιλοτικής Φάσης Εφαρμογής "Cities Going Green" από Μαθητές
8. Οριστικοποίηση Εφαρμογής "Cities Going Green"

Συντονιστής:

STOWARZYSZENIE NA RZECZ
INNOWACJI
i edukacji

Εταίροι:

MMC Mediterranean Management Centre

 TALLINN UNIVERSITY



Co-funded by
the European Union



ECECT
EUROPEAN CENTRE FOR EMERGING COMPETENCIES AND TECHNOLOGIES

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.